Sprint 3 Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_29 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poner la primera ficha de la partida en el centro | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que la primera ficha de la partida sea colocada en el centro del tablero | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_30 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Guardar partida a medias | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder guardar la partida en mitad de una partida | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_31 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cargar una partida a medias | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado: Completado** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Gema Blanco** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero continuar una partida empezada anteriormente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_32 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Pedir si quieres New Game / Load Game. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como jugador puedo elegir cargar una partida a medias o bien crear una nueva la cual me mostrará un menú secundario en el que tendré como opciones añadir jugadores, eliminar jugadores, mostrar información del juego y comenzar la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_33 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Verificar las palabras correctas automáticamente al finalizar el turno | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que se verifiquen las palabras correctas automáticamente al finalizar mi turno para que se sumen a mis puntos todas las correctas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_34 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** No pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme palabra | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que no pueda pasar de turno si he colocado alguna ficha que no forme palabra para que sean las partidas de acuerdo a las normas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_35 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Obtener monedas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Terminada |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder obtener monedas cada vez que obtenga un número de puntos. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_36 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Solo fichas al lado de fichas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que solamente se permita colocar una ficha en una casilla si la casilla tiene otra adyacente con una ficha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_37 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Si finaliza la partida obtener puntos por las monedas sobrantes. | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminada |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder obtener puntos como recompensa por no haber gastado mis monedas al finalizar la partida. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_38 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cambiar Ficha | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cambiar una de las fichas de mi mano por la siguiente ficha del mazo para poder hacer una mejor jugada | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_39 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Cambiar una ficha por un comodín a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Sin empezar |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder convertir una de mis fichas en un comodín a cambio de mis monedas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_40 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saltar al jugador siguiente a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder saltar al jugador siguiente a cambio de monedas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_41 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Revertir el orden de jugadores a cambio de monedas | | |
| **Prioridad:** Baja | | **Estado:** Sin empezar |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 3 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador, quiero poder cambiar el orden de jugadores a cambio de monedas. | | |